

Интерактивная система хранения
и демонстрации цифровых копий
объектов культурного наследия России.

АРК

Единая база объектов культурного наследия
Мультимедийная просветительская площадка

АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ РАЗВИТИЯ
ТВОРЧЕСКИХ (КРЕАТИВНЫХ) ПРОЕКТОВ "АРХИВ РУССКОЙ КУЛЬТУРЫ"





АРК

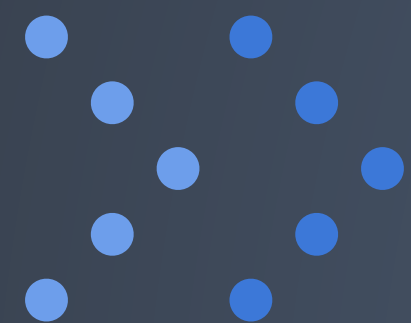
Представляет из себя интерактивную систему хранения и демонстрации цифровых копий объектов культурного наследия России и мира.

Взаимодействие с АРК происходит с помощью:

1. Виртуальной реальности с постоянным онлайн (Metaverse)
2. Информационного сайта с **умными поиском** и фильтрами
3. Бот, взаимодействие с которым возможно через **все мессенджеры**

АРК наполняется контентом, путем загрузки пользователями цифровых копий объектов культурного наследия, а также за счет творчества внутри пространства.

Цели **П**роекта



#1

Образовательно-просветительская деятельность.



#2

Сохранение и популяризация Русского культурного наследия.



#3

Поддержание нравственно-духовных ценностей многочисленных этносов России и мира.

8646

Музеев и галерей
в стране



95,400,000

Посещений мероприятий
культуры в год

APK

APK

Сферы **П**рименения

Галереи

Музеи

Частные коллекции

Digital сфера

Церкви и храмы

Культурология

Образовательные учреждения

Школы робототехники

Социальная сфера

Искусствоведы

Школы дрон-рейсинга



Возможности **Продукта**

Созидание и творчество
внутри виртуального
пространства

- ✓ Проект WEB 3.0
- ✓ Развивающе-развлекательная площадка
- ✓ Создание востребованного пользовательского контента

Исторические 3d
аттракционы



Виртуальные
инструменты
творения



Собственные
виртуальные миры





Демонстрация объектов культурного наследия

Интерактивное
ознакомление с
искусством

80%

*спроса
целевой аудитории



Создание образовательных
кластеров внутри
виртуального пространства

60%

*спроса
целевой аудитории



Создание единой базы
цифровых копий объектов
культурного наследия.

70%

*спроса
целевой аудитории



АРК

АРК

01

Для людей всех возможностей, в том числе и ограниченными.

Интеллектуальный
голосовой спутник
всегда с собой

02

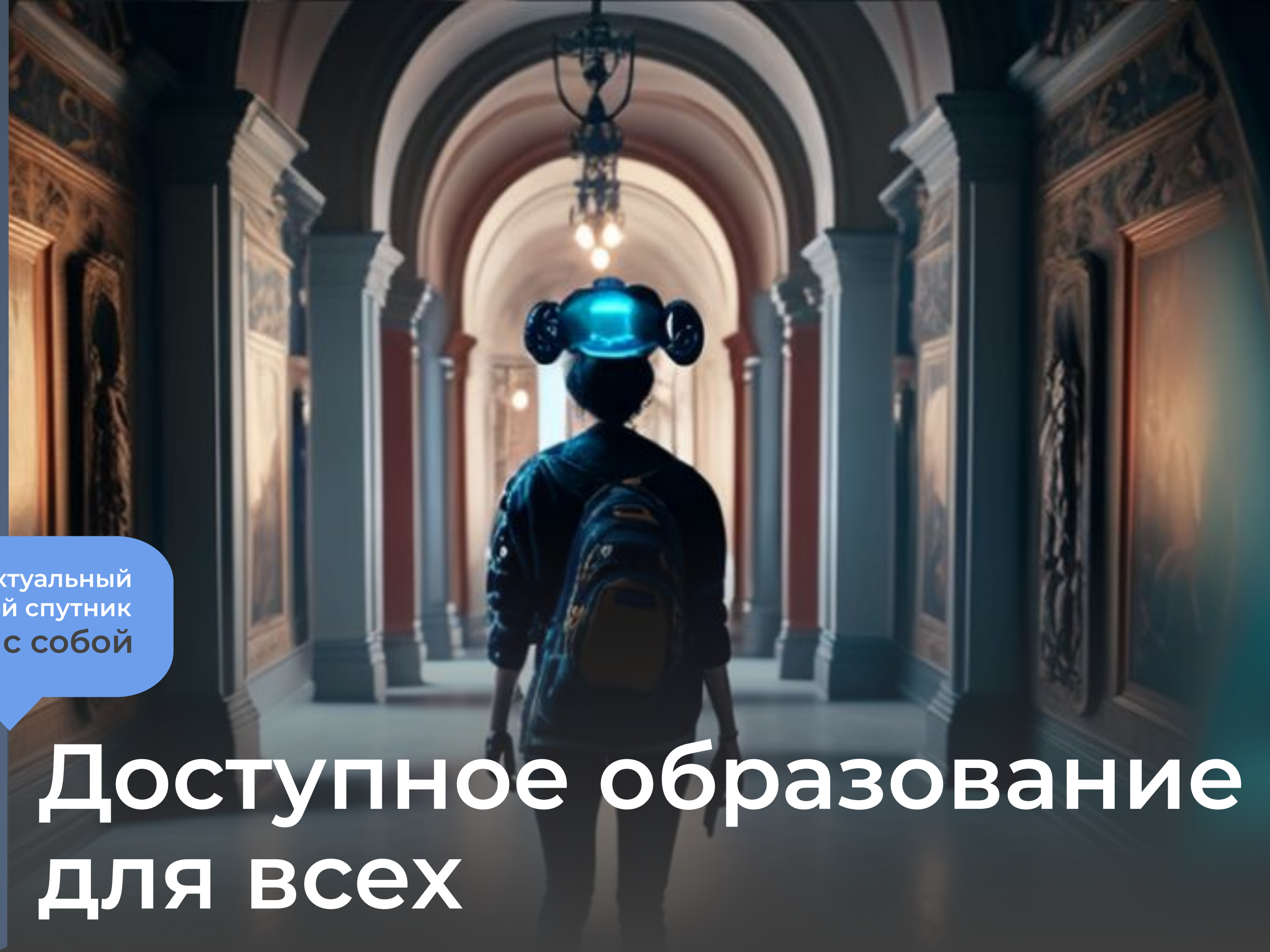
Возможность создавать свои экскурсии для всех пользователей.

03

Мультиязычность

Доступное образование для всех

Люди с ограниченными возможностями без препятствий могут взаимодействовать с объектами искусства в виртуальной среде. И уж совсем не трудно им попасть на выставку Врубеля в Санкт-Петербурге или в музей истории Дальнего Востока. Все эти возможности дает виртуальная реальность.



Интерфейсы взаимодействия с АРК

1. VR пространство

взаимодействие с контентом в формате виртуальной реальности согласно web 3.0

2. Сайт

Взаимодействие с АРК в привычном для пользователей формате

3. Боты

Просмотр контента с помощью запросов во всех популярных мессенджерах





Делиться #1

Открой свой мир для всех

Возможность поделиться ссылкой на персональное пространство.

Коммуникации #2

Общение

Виртуальное взаимодействие (демонстрация, копирование с разрешения, обсуждение, взаимодействие, общение) между пользователями различных целевых аудиторий.

Причины заинтересованности 80,000 пользователей

Российский рынок AR/VR в 2021 году вырос на 19%

Познание #3

Иммерсивный взгляд

Ценный, доступный, информационный и интерактивный портал для самообразования, для поддержания и ведения научной деятельности.

Будущее #4

Виртуальные рабочие места

У пользователя появляется перспектива ведения коммерческой деятельности (демонстрация своих профессиональных навыков, коммуникация с заинтересованными пользователями, другие коммерческие решения).

Программная часть

Мультиформатная база данных

СУБД для пользовательского контента всех форматов.

Отбирающая нейронная сеть

Специально обученная система контроля входящего контента.



Многоуровневая CRM-система

- Доступ к личному кабинету для всех пользователей
- Возможность загружать свой контент



Техническая часть

Техническая инфраструктура APK

Start

Резервируемость

Обеспечена расположением инфраструктуры в дата-центре TIER 3

Разнесенность системы

за счет использование сервисов CDN и IaaS

Отказо-устойчивость

Резервирование всего оборудование по схеме 2n с разделенной системой горячего и холодного хранения.

Рост СИСТЕМЫ

Система может быть дублирована и увеличена за счет разделенного оборудования.

End

Интеграция NFTs

Возможность создать не взаимозаменяемый токен на основе любого объекта цифрового наследия, а также к любому созданному на площадке, контенту.

\$22 млрд

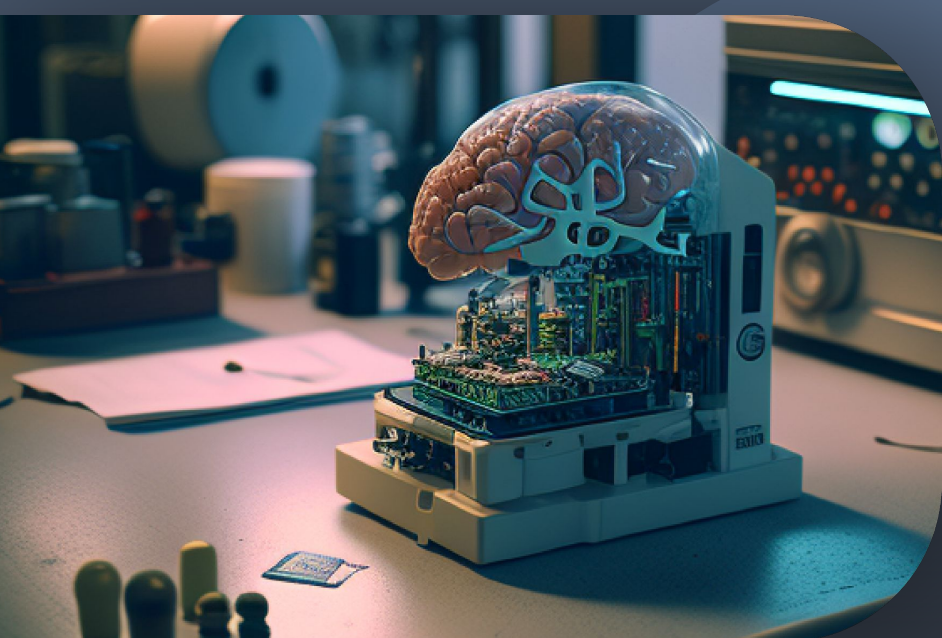
объем рынка nft за 21 год

101 млн.

транзакций на данный момент

Дополненная реальность позволяет NFT-авторам создавать более реалистичные произведения с привязкой к окружающей обстановке — **со звуковыми, визуальными или другими виртуальными эффектами.**

Карта проекта Будущее **АРК**



АРК - саморазвивающаяся система, наполняющаяся контентом, путем пользовательской активности и их социального взаимодействия.

2019-2023

Создание MVP

- Разработка crm
- Разработка БД
- Фильтр / нейронка

2023- 2025

Привлечение первых пользователей

- Стенд в музеи и галереи
- Рассылка приглашений
- Рекламная кампания

92.1%

Рост рынка иммерсивных технологий за 2021 год.

Иммерсивные технологии позволяют соединить виртуальный мир с реальным, создавая пространство, в котором они могут взаимодействовать.

APK

2023-2027

Совершенствование системы

- Личные кабинеты для всех пользователей
- Рост процента произведений искусства
- Вспомогательные клиентские сервисы ИИ

2030

Выход на постоянный прирост в мире

- Клонирование APK во все дружественные страны мира
- Использование платформы в рамках повседневной жизни
- Большое международное сообщество объединенное творчеством и искусством